Let's Go Reading 이용가이드



책 한 권당 최대 14회 반복

5가지 영역 X 218가지 게임

교재 2,700여권

정독+액티비티 1,200권

다독 1,500권



60단계 과학적 레벨링









Contents



프로그램 시작



프로그램 시작



렛츠고리딩 APP 설치 – MOBILE, 태블릿PC

앱/플레이 스토어에서 **렛츠고리딩**을 검색하세요.



학습 기간 및 수강 내역 확인이 필요한 경우 [Step 1] '수강내역' 메뉴를 누릅니다. [Step 2] **[결제내역/영수증]** 버튼을 누릅니다.

5



생성한 아이디/ 비밀번호를 입력 후 로그인합니다.



[회원가입] 메뉴를 클릭합니다. [홈페이지 : https://www.letsgoreading.com]

Let's Go Reading 홈페이지에 접속하여 상단





결제상세내역을 확인 할 수 있습니다.



[Step 1]홈페이지 상단 '마이페이지' 메뉴를 누릅니다. [Step 2] 문자로 전송된 '티켓번호를 입력 후, **[티켓번호 입력]**버튼을 누릅니다.



'모두 동의합니다' 선택 후, [동의] 버튼을 누르고 아이디/비밀번호/회원정보를 입력하여 가입합니다.



(기존 회원의 경우, 4번부터 순서대로 진행합니다)



3

로그인이 완료되면 상단 [마이페이지] 메뉴를 클릭한 후 우측 상단 [나의 정보 수정]을 클릭합니다.

191 -

회원정보 수정

나의정보 수정



사용할 정식 아이디/비밀번호로 변경합니다.

Ø10



Raidia

My Page and the

Let's Go Reading 홈페이지에 접속하여 상단 [로그인] 메뉴를 클릭합니다.



Rist a -Lab Co Res 4 2

문자로 전송된 **임시 아이디/비밀번호** 입력 후

•

로그인합니다.

My Page and state



학습 프로세스

01 STEP

02 STEP

03 STEP

04 STEP

05 STEP

06 STEP

레벨테스트 (필수사항)

렛츠고 리딩 홈페이지 내 레벨테스트를 통해 학습자의 5대 영역(읽기, 말하기, 쓰기, 듣기, 어휘) 및 수준을 진단합니다. 학습자에 맞는 학습레벨 및 원서, 학습 콘텐츠가 자동 셋팅 되어 집니다. (테스트는 최초 1회만 가능합니다.)

원서 읽기 (Reading)

레벨 테스트 결과(필수 사항)를 기준으로 학습자의 수준에 맞는 원서가 일자별로 자동 제공 됩니다. 영어와 친숙해지도록 학습자에게 제공된 원서를 통해 원어민이 읽어주는 음성을 들으며 책의 흐름을 보며 따라 말합니다.

G러닝기반 독후 학습 (단어, 읽기, 쓰기, 말하기, 듣기, 어휘)

원서를 읽은 후, 진행 되는 G러닝기반 학습은 학습자의 흥미와 재미를 부여해주는 렛츠고 리딩만의 학습법 입니다. G러닝기반 학습은 원서에 나오는 단어와 문장을 최대 14회 반복 학습이 진행됩니다.

엄마와 함께하는 학습

독후 학습을 마친 후, 원서의 내용을 충분히 이해했는지 엄마와 함께 확인하는 학습입니다.

북 테스트

학습 완료 후, 진행하는 Book Test는 교재의 내용을 이해했는지 확인합니다. 점수가 80점 이상이면 다음 교재의 학습을 진행합니다. 80점 미만일 경우 다시 테스트를 진행해야 합니다.

스테이지 테스트

Stage에 담겨 있는 원서 학습을 모두 마치면 학습 성과를 점검하여 단계별로 맞춤 원서를 제공해 줍니다. 80점 이상이면 다음 Stage에서 원서 학습을 진행 할 수 있습니다.

07 STEP

레벨 업 테스트

단계별 스테이지 학습을 모두 마치면 다음 레벨의 학습이 가능한지 확인 합니다. 80점 이상 이면 다음 레벨의 학습이 진행됩니다.



있는 [레벨테스트]를 누릅니다.

레벨테스트 (학습 이력 조사)







[저장]버튼을 누릅니다.(1가지 이상 선택)



레벨테스트 시작하기



[시작하기]버튼을 누릅니다.

8





14

Speaking 테스트를 마친 후, [NEXT]버튼을 누릅니다. (30회)

테스트 결과 확인 후, 학습자 레벨은 자동 배정 되어 집니다.



13



렛츠고리딩 시작하기



1

실행 아이콘을 바탕화면으로 이동했으면, 아이콘을 눌러 Let's Go Reading 을 실행합니다.



3

오디오 녹음 여부를 확인하는 창이 뜨면 [허용] 버튼을 누릅니다.



시작 화면에서 [TAP TO START]를 누릅니다.



2

마이크 권한 확인 창이 뜨면, [OK] 버튼을 눌러 마이크 권한을 허용합니다.



기기 사진, 미디어, 파일 액세스 허용 여부를 확인하는 창이 뜨면 [허용] 버튼을 누릅니다.



Let's Go Reading ID와 Password를 입력한 후 **[Sign in]** 버튼을 눌러 로그인 합니다.



- 1 렛츠고리딩 : 영어 원서 정독 + 액티비티
- 2 **렛츠고리딩 플러스** : 영어 다독
- 3 렛츠고스피킹 : 원어민 화상 수업(소개)
- ④ 렛츠고그래머 : 문법 인터넷 강의(소개)
- 5 슬리핑잉글리시 : 수면 영어(소개)

홈 화면에서 [Let's Go Reading] 영역을 누릅니다.



- 학습 캘린더 이동

 : 아이콘을 통해 입장 할 경우, 출석 인식 안됨

 레벨 : 경험치에 따른 학습 레벨 표시
- 3 골드 : 학습을 통해 얻는 보상
- **다이아** : 연속학습, 레벨 업, 게이미피케이션 보상
- 5 다이아몰 : 학습을 통해 얻은 다이아로 간식 &학용품으로 구매 가능
- 6 실시간 랭킹 : 점수별 회원 순위
- **쪽지함**: 담당 선생님께 쪽지보내기
- 8 공지사항: 공지와 이벤트 확인
- **9 사운드** : ON, OFF 가능
- 10 FUN ZONE : 다이아 땅따먹기 등 게임
- 11 캐릭터 : 각 캐릭터의 성격과 특징 소개



학습 동기부여! 보상 정책

아이가 원하는 물건은 학습하면 얻을 수 있어요!

Rewards 보상 내역 Cod for Today Cod for Today Demond for Today

 $\bigcirc \bigcirc$

* **골드보상** Fun Zone이용 가능

- **교재별 학습미션** : 300~500 골드 (교재별 상이)
- 경험치 레벨업: 300~500 골드 (레벨별 상이)
- **북 테스트** : 300골드
- **스테이지 테스트** : 1,000골드
- **레벨업 테스트** : 2,000골드
- * 다이아보상 다이아몰 이용 가능
- **20일 연속 학습** : 2다이아
- **30일 연속 학습** : 3다이아
- **북레벨업** : 3~5다이아 (레벨별 상이)
- **게이미피케이션** : 최대 34개/하루



- * 아이템 학습으로 얻은 보상으로 이용 가능
- **간식** : 기프티콘
- **상품권** : 모바일 상품권
- **학용품** : 캐릭터 용품

* 다이아몰 접속방법

- 렛츠고리딩 APP : 렛츠고리딩 홈화면 (11P 참고)
- **렛츠고리딩 홈페이지** : 상단 [Diamall] 카테고리



렛츠고리딩 알아보기 2 (학습미션 & 그룹별 Step 구성)





오늘 읽을 책 목록에서 학습한 책 우측 상단 [Mission]아이콘을 누릅니다.



해당 책의 Mission을 확인하고 [GO] 버튼을 눌러 Activity를 진행합니다. (미션 성공 시 추가 보상이 주어집니다.)

🎱 그룹별 STEP (Acitvities) 구성









T그룹 스탭 (13개)









B그룹 스탭 (8개)





학습하기 (Activity)



책을 모두 읽은 후 읽은 책 하단 **[Activities]** 버튼을 누르면 Activity 목록 화면으로 이동합니다.



3

선택한 Step의 학습이 시작되면 순서대로 학습을 진행합니다.



5

앞 단계 Activity를 모두 완료하면 마지막 Step인 **[Talking with Mom]**에 접속하여 학습내용을 점검합니다



Step 아이콘을 눌러 학습을 시작합니다.



해당 Step의 학습이 완료되면 우측 화살표를 눌러 다음 Step의 Activity를 진행합니다. (Step1부터 순차적으로 모든 Step의 Activity를 진행합니다.)



6

비밀번호를 입력 후 **[START]** 버튼을 누릅니다. Talking with Mom은 부모님과 함께하는 학습입니다. 비밀번호는 부모님만 알고 계셔야 합니다.



[START] 버튼을 눌러 **[Talking with Mom]** 학습을 시작합니다.



9

[Step 3] 제시된 영어 문장의 뜻을 말합니다. [Step 4] 제시된 한글 문장에 해당하는 영어 문장을 말합니다. 아이가 답하면 정확도에 따라 부모님이

[Bad] [Good] [Perfect] 중 하나를 누릅니다.



8

[Step 1] 제시된 영어 단어의 뜻을 말합니다. [Step 2] 제시된 한글 단어에 맞는 영어 단어를 말합니다.

아이가 올바르게 답하면 부모님이 [O]를 누르고, 틀리는 경우 [X]를 누릅니다.



10

학습을 완료하면 Activity 목록으로 돌아오고, 완료한 Step에는 스탬프가 찍힙니다. 목록에 있는 모든 Step 학습을 진행하도록 합니다.

학습하기 🝊 나오는 [다음 Step Activity 진행] 버튼 소개

모든 스탭의 학습을 마친 후, 다음 학습을 위해 **[화살표 모양]** 버튼을 눌러주세요. <mark>버튼을 누르지 않으면, 성적이 <u>입</u>력되지 않습니다._____</mark>_____



학습하기 (Book Test)

학습 후, 교재의 내용을 이해했는지 체크하는 테스트입니다.







3

Book Test가 시작되면 순서대로 문제를 풀며 해당 교재의 내용을 모두 이해했는지 확인합니다.



4-1

Book Test 점수가 80점 이상이면 성공!! [Next] 버튼을 눌러 교재 목록으로 이동하여 다음 교재의 학습을 진행합니다.



4-2

Book Test 점수가 80점 미만일 경우 실패! [Restart] 버튼을 눌러 테스트를 다시 진행해야 합니다.



학습하기 (Stage Test)

학습자의 레벨에서 단계별 맞춤 원서를 제공해 주는 테스트입니다.





3

Stage Test가 시작되면 순서대로 문제를 풀며 해당 Stage의 학습 성과를 점검합니다.

Stage Test에서 80점 이상을 획득해야 다음 Stage 학습을 할 수 있어요!



학습하기 (Level Up Test)

스테이지 학습을 모두 종료 한 뒤, 레벨 업 가능여부를 체크하는 테스트입니다.





My Library에 담아 둔 책 목록을 확인합니다. My Library에서 삭제하고 싶은 책이 있다면 우측 하트 아이콘을 누릅니다.

[OK] 버튼을 눌러 책을 삭제합니다.



💗 하트모양 아이콘을 눌러 My Library에 원하는 책을 담아 둡니다.

MY LIBRARY

오늘 읽을 책 목록에서 교재 우측 상단

 ± 1 STAGE 1

My Library에 담아둔 책을 확인하고 싶다면

우측 하단 [My Library 아이콘]을 누릅니다.

Calling Allan

ALCO/120

000

렛츠고리딩 사용 가이드

My Library (흘려듣기)

2111

STAGE 1

000

2 1

21



FAQ

- Q 레벨테스트를 시작했는데, 학습이력조사가 나와요.
 - A. 학습이력조사 후, 학습자의 영어테스트가 진행됩니다.
 레벨테스트 시작 시, 아이의 학습이력을 학부모님이 직접 체크하게 됩니다. 학습이력을 근거로 학습자의 Test 응시가능한 그룹이 배정됩니다. 그룹별 시험 난이도가 상이해 정확한 진단 테스트가 가능합니다.



 A. 레벨테스트 30분~60분(그룹별 상이) 소요됩니다. 테스트는 듣기, 단어, 읽기, 쓰기, 말하기로 구성되어"있으며, 주니어 토플형식의 시험방식입니다. 중간에 종료하게 되면 나중에 이어서 테스트를 진행 할 수 있습니다. 테스트는 처음부터 진행 할 수 없으니 성의껏 진행해 주세요.

에벨테스트의 스피킹 점수가 나오지 않아요.

A. 스피킹테스트는 코칭 선생님이 직접 확인하여 체크하는 방식이므로, 코칭학습 없이 렛츠고 리딩 프로그램만 이용하신다면 점수가 나오지 않습니다. (스피킹 점수가 반영되지 않아도 학습자에 맞는 레벨로 배정 됩니다. 렛츠고리딩 프로그램만 이용하시는 회원님들께서는 레벨 테스트 시, 마이크를 설치 하지 않아도 무방합니다)

Q 레벨테스트에서 나온 학습자 레벨부터 학습이 시작되나요?

A. 네 그렇습니다. 레벨테스트에서 나온 결과로 학습이 시작됩니다.

Q) 레벨테스트 다시 하고 싶어요.

A. 레벨테스트는 회원가입 후, 최초 1회만 가능합니다. 테스트 결과에 따라 학습 원서가 진행 되니 테스트 진행 시에는 집중하여 진행해주세요.

Q 레벨 변경은 어떻게 하나요?

A. 학습자의 레벨 변경이 필요할 경우, 렛츠고리딩 고객센터로 연락 주시면 레벨을 변경해 드립니다.

Q 한번에 한단계씩만 레벨업이 되나요?

A. 네 그렇습니다. 레벨업은 북테스트, 스테이지별 테스트가 종료되면 레벨업테스트를 진행 할 수 있습니다.

에벨테스트에서 나온 학습자 레벨부터 학습이 시작되나요?

A. 네 그렇습니다. 레벨테스트에서 나온 결과로 학습이 시작됩니다.

Q 학습자의 레벨이 아닌 원서도 볼 수 있나요?

A. 학습자의 학습 이력에 따라 원서와 학습 권한은 다음과 같습니다.

• 최초 레벨 배정 한 학습자의 경우

학습자의 레벨 이전 1개 레벨까지는 e-book 이용 가능합니다. 다음 레벨의 원서는 모두 ' preview'로 원서를 살펴 볼 수 있습니다. (예시 : 3레벨 배정시, 3레벨 Stage2~마지막Stage는 Preview만 이용 가능 / 이전 2레벨 e-book 이용 가능 / 나머지 레벨 null)

• 학습 이력이 있는 학습자의 경우

학습자레벨의 이전 2개 레벨까지는 e-book과 학습이 가능합니다. 이전 3개 레벨은 e-book 이용 가능합니다. 그 이전 레벨의 원서와 다음 레벨의 원서는 모두 'preview'로 원서를 살펴 볼 수 있습니다. (예시 : 38레벨 학습 도중, 38 Stage2~마지막 Stage는 previe만 이용 가능 /37, 36레벨 e-book과 학습이 가능 / 35레벨은 e-book 이용 가능/ 나머지 레벨 null)

Q 회원가입 후, 학습프로그램에 접속했는데 원서에 자물쇠 표시로 잠겨있어서 이용 할 수 없어요.

 A. 학습자의 레벨 배정이 되지 않으면, 원서 5권이 자물쇠로 잠겨 있습니다. 좌측 하단에 있는 'LEVEL TEST' 아이콘을 눌러 이동하여 테스트를 진행합니다.

Q 기존 학습이력 그대로 사용하고 싶어요.

학습

A. 기존 사용하던 ID 의 경우, 학습이력이 유지됩니다. (타 ID의 학습이력을 가져올 순 없습니다)



A. 렛츠고리딩 홈페이지 > 로그인 > 마이페이지 > 수강내역에서 확인 가능합니다.

Q 학습을 진행 할때 엑티비티 Stgp1부터 시작하면 되나요?

A. 원서를 먼저 읽고 'Acitvities' 학습 진행 할 것을 권장합니다.



Q 골드는 어디에 사용 하나요?

FUN ZONE에서 두뇌게임을 즐길 수 있습니다.
 (FUN ZONE 접속 방법 : 렛츠고리딩 프로그램 HOME 화면 > 2000 아이콘을 누릅니다.
 가이드 p12 참고)

Q 다이아는 어디에 사용 하나요?

A. 다이아몰에서 모아놓은 다이아로 캐릭터 상품이나 간식을 모바일쿠폰으로 바꿀 수 있습니
 다. (다이아몰 접속 방법 : 렛츠고 리딩 홈페이지(www.letsgoreading.com) > Diamall 또는
 렛츠고리딩 프로그램 HOME 화면 > ₩ 아이콘을 누릅니다. 가이드 p12 참고)

